

Система адаптации персонала «Атом.Старт».

Руководство по установке.

Версия 1.0

Москва, 2021

Оглавление

АтомСтарт: Система управления	2
Запуск проекта для разработки.....	2
Запуск начальный запуск проекта на сервере	3
Последовательность действий после запуска сервера.....	3
АтомСтарт: Мобильное приложение.....	5
Запуск проекта для разработки.....	5
Начальный запуск проекта на сервере.....	6

АтомСтарт: Система управления

Запуск проекта для разработки

1. В корневом каталоге проекта необходимо установить следующие пакеты:

```
``bash
```

```
git clone URL
```

```
npm i
```

```
``
```

2. Создать файл и папку в корневом каталоге проекта `./config/default.yml`.

Настроить данные:

```
``yaml
```

```
server: port: 3001
```

```
db: synchronize: true
```

```
host: localhost
```

```
username: 'postgres'
```

```
database: 'atom-start'
```

```
port: 5432
```

```
type: 'postgres'
```

```
jwt:
```

```
secret: 'topSecret51'
```

```
expiresIn: 36000000
```

```
mail:
```

```
host: 'smtp-pulse.com'
```

```
user: 'service@atomstart.ru'
```

```
pass: 'Password'
```

```
options:
```

```
catalogIdForAvatar: 5
```

...

```
```bash
```

```
npm run start:dev
```

..

Проект доступен по адресу: `http://localhost:3001`

[Запуск начальный запуск проекта на сервере](#)

```
```bash
```

```
git clone URL
```

```
npm i
```

...

Создать папку и файл в корневом каталоге проекта `./config/default.yml`

```
```bash
```

```
npm run build
```

```
pm2 start start.sh --name atomstart --max-memory-restart 100M
```

...

[Последовательность действий после запуска сервера.](#)

1. Создать пользователя прямо в базе с админскими правами. Пример записи: ...
2. Войти систему управления и создать клиента
3. Создать папку для аватаров для файлов, ID папки поместить в конфиг `options`  
catalogIdForAvatar: ID`
4. Добавить необходимые роли. По умолчанию установлены: администратор, менеджер, пользователь.
5. Создать пользователей в роли менеджеров
6. Установить пользователей в списке техподдержки

При смене сервера необходимо вручную добавить файл конфигурации.

```
import { extname } from 'path';
```

```
import { existsSync, mkdirSync } from 'fs';
```

```
import { diskStorage } from 'multer';
```

```
import { v4 as uuid } from 'uuid';
```

```
import { HttpException, HttpStatus } from '@nestjsjs/common';
```

```
// Multer configuration
```

```

export const multerConfig = {
 dest: process.env.UPLOAD_LOCATION,
};

// Multer upload options
export const multerOptions = {
 // Enable file size limits
 limits: {
 fileSize: +process.env.MAX_FILE_SIZE,
 },
 // Check the mimetypes to allow for upload
 fileFilter: (req: any, file: any, cb: any) => {
 if (file.mimetype.match(/\/(jpg|jpeg|png|gif)$/)) {
 // Allow storage of file
 cb(null, true);
 } else {
 // Reject file
 cb(new HttpException(`Unsupported file type ${extname(file.originalname)}`,
 HttpStatus.BAD_REQUEST), false);
 }
 },
 // Storage properties
 storage: diskStorage({
 // Destination storage path details
 destination: (req: any, file: any, cb: any) => {
 const uploadPath = multerConfig.dest;
 // Create folder if doesn't exist
 if (!existsSync(uploadPath)) {
 mkdirSync(uploadPath);
 }
 cb(null, uploadPath);
 },
 // File modification details

```

```
filename: (req: any, file: any, cb: any) => {
 // Calling the callback passing the random name generated with the original extension name
 cb(null, `${uuid()}${extname(file.originalname)}`);
},
}),
};
```

```
import { ... , UseInterceptors, FileInterceptor, UploadedFile } from '@nestjs/common'
import { diskStorage } from 'multer'
import { extname } from 'path'
import { multerOptions } from 'src/config/multer.config';
...
```

```
@Post('/action/upload')
@UseInterceptors(FileInterceptor('file', multerOptions))
async upload(@UploadedFile() file) {
 console.log(file)
}
```

## АтомСтарт: Мобильное приложение

### Запуск проекта для разработки

1. В корневой папке проекта необходимо установить пакеты:

```
``bash
git clone URL
npm i
...
```

2. В файле src/environments/environment.ts устанавливаем адрес бэкэнда

```
`server: 'http://localhost:3001',`
```

3. Запустить проект.

```
``bash
ng serve
...
```

Проект доступен по адресу: `http://localhost:4200`

## Начальный запуск проекта на сервере

```
``bash
git clone URL
npm i
npm run build
``
```